



Démonstration de Rugby-Flag

OBJECTIF : Capital de « 3 ballons » par équipe pour parvenir à marquer l'essai derrière la ligne d'en-but adverse.

Règles du jeu

MARQUAGE DE POINTS : il faut aplatir le ballon derrière la ligne d'en-but.

REMISE EN JEU :

- Engagement à la main par l'équipe.
- Toutes les remises en jeu se font balle en main (sortie en touche, après un en-avant, après essai...).
- Jeu au pied interdit.**
- Pas de touches, pas de mêlées.

HORS-JEU : (Règle du jeu normale appliqué à la catégorie)

- En attaque** : tout partenaire devant le porteur de balle n'a pas le droit de faire action de jeu. Il doit se placer en arrière de la ligne passant par le ballon.
- En défense** : il doit rentrer dans son camp sans gêner. Il doit faire action de repli et être en mouvement.

EN-AVANT :

- En cas d'en-avant, il n'y a pas d'avantage ➡ le ballon est posé immédiatement au sol et remise en jeu à la main par l'équipe adverse (équipe n'ayant pas commis la faute).
- Toute tentative pour empêcher la transmission est une faute.

ARRACHAGE DE FLAG : arrêt du jeu !

- Le défenseur** qui a arraché le flag crie « flag », pose le flag et recule à 5 mètres le plus rapidement possible.
- L'attaquant « déflagué »** fait la remise en jeu, à l'endroit précis du déflagage (au pied de l'éducateur-arbitre), et récupère son flag.
- Un flag est considéré comme pris lorsque le porteur de balle est encore en possession de la balle (si passe réalisée et qu'au même moment un flag est arraché, l'action continue et le joueur ramasse son flag).
- A la perte de la 3^{ème} balle (au bout de 3 flag) : remise en jeu par l'équipe adverse récupérant la possession du ballon.

ANTI-JEU :

- 📖 Empêcher la transmission.
- 📖 Jeu dangereux : PERCUTER – TIRAGE DE MAILLOT – POUSSER EN TOUCHE – RAFFUTER – SAUTER – TOUR COMPLET – EMPECHER LA PRISE DE FLAG.
- 📖 **Conséquence : ballon rendu à l'équipe n'ayant pas commis la faute.**

TENUE VESTIMENTAIRE :

- 📖 Positionnement des 2 flags : au niveau des hanches.
- 📖 Ceinture serrée près du corps, au niveau des hanches, par dessus la chasuble ou le maillot.
- 📖 Tee-shirt « rentré » dans le short.

GESTES SANCTIONNES :

- 📖 Pas de coups, pas de contacts au-dessus des épaules, et donc **ni percussion, ni plaquage !**
- 📖 Pas de tirage de cheveux ou de maillot.
- 📖 Pas de croche-pied ou toute autre action de jambes.
- 📖 Pas de raffût, pas de saut, pas de tour sur soi-même.
- 📖 **Conséquence : ballon rendu à l'équipe n'ayant pas commis la faute.**

Effectif :

- 📖 Si l'effectif est égal ou supérieur à 24 joueurs(ses), déroulement de la démonstration sur 2 terrains (cf. le schéma d'accompagnement).
- 📖 Si l'effectif est égal ou inférieur à 20 joueurs(ses), déroulement de la démonstration sur 1 seul terrain uniquement (cf. le schéma d'accompagnement).

Matériel nécessaire :

- 📖 **2 ballons** (1 par terrain) à apporter.
- 📖 **20 plots** à amener **pour le balisage d'un terrain** (10 pour chaque ligne de touche et 10 pour les en-but) si démonstration sur terrain unique et donc compter le double si 2 terrains car effectif de joueurs important.
- 📖 **Apporter votre dotation de flag-rugby** (25 donnés par le Conseil Général).
- 📖 Une chasuble fournie à chaque enfant à l'arrivée au stade.



COYREZE
Conseil Général